

```
/* This script and many more are available free online at  
The JavaScript Source :: http://www.javascriptsource.com  
Created by: James Crooke :: http://www.cj-design.com */
```

```
var questions = new Array();  
var choices = new Array();  
var answers = new Array();  
var response = new Array();
```

```
// To add more questions, just follow the format below.
```

```
questions[0] = "1) ¿Qué es la teoría de colas?";  
choices[0] = new Array();  
choices[0][0] = "Una teoría que habla de colas";  
choices[0][1] = "La teoría de colas es el estudio matemático de las colas";  
choices[0][2] = "La teoría de colas es el estudio no matemático de las colas dentro de un sistema";  
choices[0][3] = "Distribucion de probabilidad";  
answers[0] = choices[0][1];
```

```
questions[1] = "2) ¿Qué estudia la teoría de colas?";  
choices[1] = new Array();  
choices[1][0] = "Factores como el riesgo";  
choices[1][1] = "factores como el tiempo de espera";  
choices[1][2] = "Realizaciones temporales";  
choices[1][3] = "Sucesion de variables";  
answers[1] = choices[1][1];
```

```
questions[2] = "3) ¿Para qué se utiliza la teoría de colas en la ingeniería?";  
choices[2] = new Array();
```

```
choices[2][0] = "No existe eso";
choices[2][1] = "Para modelar proceso redundantes";
choices[2][2] = "Para sistemas operativos";
choices[2][3] = "Para modelar procesos tales como la llegada de datos a una cola en ciencias de la
computación";
answers[2] = choices[2][3];
```

```
questions[3] = "4) ¿Por qué la teoría de colas es considerada una rama de investigación?";
choices[3] = new Array();
choices[3][0] = "Porque alguien importante lo dijo";
choices[3][1] = "Porque sus resultados a menudo son aplicables en una amplia variedad de
situaciones";
answers[3] = choices[3][1];
```

```
questions[4] = "5) ¿Quién publicó el primer artículo sobre la teoría de colas?";
choices[4] = new Array();
choices[4][0] = "Agner Krarup Erlang";
choices[4][1] = "Tupac";
answers[4] = choices[4][0];
```

```
questions[5] = "6) ¿Cuál es la definición de cliente?";
choices[5] = new Array();
choices[5][0] = "Es todo individuo de la población potencial que solicita servicio. ";
choices[5][1] = "Individuo que socializa";
choices[5][2] = "Es todo individuo que no solicita servicios. ";
choices[5][3] = "Ese concepto no existe ";
answers[5] = choices[5][0];
```

```
questions[6] = "7) ¿Qué es capacidad de la cola? ";
choices[6] = new Array();
```

```
choices[6][0] = "No existe ";
choices[6][1] = "Sistema cuyo comportamiento es intrínsecamente determinístico";
choices[6][2] = "Es el máximo número de clientes que pueden estar haciendo cola";
choices[6][3] = "Sistema cuyo comportamiento es intrínsecamente no determinístico";
answers[6] = choices[6][2];
```

```
questions[7] = "8) ¿A qué se refiere el concepto de disciplina de cola? ";
choices[7] = new Array();
choices[7][0] = "Es una matriz que tiene valores reales no negativos que suman uno en cada columna ";
choices[7][1] = "conjunto de realizaciones mixtas o híbridas";
choices[7][2] = "Es una matriz que no tiene valores reales negativos que suman uno en cada columna";
choices[7][3] = "La disciplina de la cola se refiere al orden en el que se seleccionan sus miembros para recibir el servicio. ";
answers[7] = choices[7][3];
```

```
questions[8] = "9) ¿Qué es una cola?";
choices[8] = new Array();
choices[8][0] = "Una cola se caracteriza por el número máximo de clientes que puede admitir.";
choices[8][1] = "un programa estocástico opera utilizando métodos probabilísticos para solucionar problemas";
choices[8][2] = "un programa estocástico opera utilizando métodos probabilísticos para crear problemáticas";
choices[8][3] = "No opera";
answers[8] = choices[8][0];
```

```
questions[8] = "10) ¿Qué son las redes de colas?";
choices[8] = new Array();
choices[8][0] = "Una rama de la medicina ";
choices[8][1] = "Sistema donde existen varias colas y los trabajos fluyen de una a otra";
```

```
choices[8][2] = "Es en la que una población de moléculas no se mantiene";
choices[8][3] = "Es en la que una población de células madre se mantiene";
answers[8] = choices[8][1];
// response for getting 100%
response[0] = "Excellent, top marks!";
// response for getting 90% or more
response[1] = "Excellent, try again to get 100%!"
// response for getting 70% or more
response[2] = "Well done, that is a good score, can you do better?";
// response for getting over 50%
response[3] = "Nice one, you got more than half of the questions right, can you do better?";
// response for getting 40% or more
response[4] = "You got some questions right, you can do better!";
// response for getting 20% or more
response[5] = "You didn't do too well, why not try again!?";
// response for getting 10% or more
response[6] = "That was pretty poor! Try again to improve!";
// response for getting 9% or less
response[7] = "Oh dear, I think you need to go back to school (or try again)!";
```